

Overview



Сражение проходит между двумя игроками

Сражаться можно с другими игроками или с ИИ

У каждого участника есть своя колода карт

CABALS
THE CARD GAME



The Game Board



Пустая игральная доска на которой:

- 2 башни (красная и голубая)
- 15 обычных клеток
- 4 клетки с ресурсами
- 2 клетками с порталами

Бои проходят на доске, имеющей:

- две башни, одна для каждого игрока
- обычные клетки 
- клетки с ресурсами 
- клетки с порталом 

CABALS
THE CARD GAME



The Goal



Выиграть матч можно:

Захватив башню противника (красная)

или

Накопив 60 очков Доминации

CABALS
THE CARD GAME



The Deck



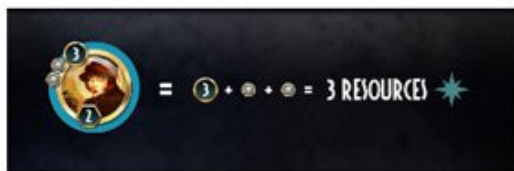
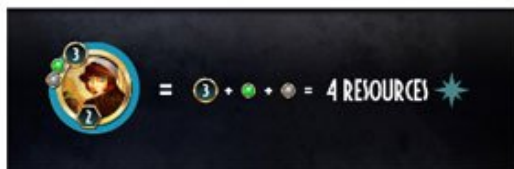
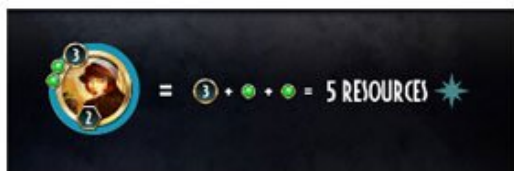
У каждого игрока есть своя колода карт.
В колоде должно быть 30 карт:

- 1 герой
- юниты и различные способности
- максимум три копии каждой карты

CABALS
THE CARD GAME



Card Cost



Вызов карты становится дешевле за каждый аналогичный значок лояльности на игровом поле боя (на доске).

Количество ресурсов для вызова карты складывается из двух составляющих:

- Базовая стоимость (цифра вверху слева)
- Стоимость лояльности

Каждый юнит с значком лояльности на поле боя сокращает стоимость лояльности на единицу, за каждый значек лояльности. У вашего героя 1 значок лояльности.

CABALS
THE CARD GAME



Playing Units



Юнит может быть вызван на:

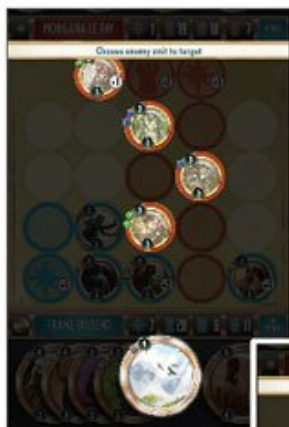
- вашу башню
- подконтрольный вам портал

Юнит может перемещаться по игровому полю, сразу после вызова.

CABALS
THE CARD GAME



Playing Actions



*Укажите цель
для применения
способности*



*Нажмите на имя героя
для применения прочих способностей*

Способности могут быть применены:

- на выбранного юнита, если доступен выбор цели
- нажмите на имя героя, если для его способности не нужно указывать цель

CABALS
THE CARD GAME



Start of Turn



В начале каждого раунда, вы получаете:

- 1 карту
- ресурсы с башни и с каждой клеткой с ресурсами
- очки Доминации - по 1 с башни и с каждой подконтрольной клеткой

CABALS
THE CARD GAME



Locations

Подконтрольные клетки каждый раунд дают:



Дополнительные ресурсы

Дополнительный пункт для вызова войск



CABALS
THE CARD GAME



Combat



Основы боя:

- юниты наносят урон равный их силе (цифра внизу слева)
- атакующий и защищающийся наносят урон одновременно
- юнит погибнет получив урон равный его силе



*Прочность (щит)
уменьшает любой
урон на единицу*



*Юнит с быстрой атакой
(меч) наносит свой
урон первым*



*Юнит с медленной атакой
(сломанный меч) наносит
свой урон последним*

CABALS
THE CARD GAME

