

QABALS

THE CARD GAME

阴谋：卡牌游戏 中文牌表及规则 V 2.1.5

Made by Huxk

New Cards · 新增卡牌

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Archaeologist	考古学家	特殊	2		1	每回合限用一次：将弃牌堆顶牌洗回牌库。
	Devourer of the Dead	噬死兽	普通	2	 	2	2 资源，每回合限用一次，移除弃牌堆顶牌：力量+1。
	Bashe	巴蛇	特殊	4	 	4	每当一单位被巴蛇摧毁：力量+1。
	Journey into Diyu	地狱之旅	特殊	4	 	4	将目标单位与其拥有者弃牌堆最顶单位替换，消耗之。该单位变为不可占领。

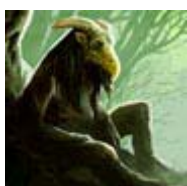
Card Changings · 卡牌调整



中邪军官——新增技能 2 资源，每盘限用一次：体力+2。



树精莱西——新增技能 2 资源：获得坚韧属性。



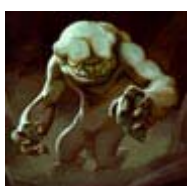
兽妖普卡——新增技能 2 资源，每盘限用一次：力量+1。



割喉客——新增技能 3 资源，每盘限用一次：敌方随机弃 1 张手牌。



液态仆人——新增技能 2 资源，每盘限用一次：抓 1 张牌。



地下种族——新增技能 3 资源：获得快攻属性。



殖民地长官——新增技能 4 资源，每盘限用一次：对目标单位造成 1 点伤害。



祖先精魂——技能变为 3 资源，消耗技：目标单位获得坚韧属性。



雅利安符文师——技能追加 2 资源，消耗技：抓 1 张牌。



阿曼尼勇士——技能变为 你每回合初损失 2 资源并多抓 1 张牌。



皇家殓尸官——技能触发费用+1（现为 1）。



陨星——施放费用+1（现为 6）。



山岳圣所——施放费用+1（现为 6）。

Bearclaw Brotherhood

熊爪帮

Shamans of the North · 北境萨满

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Rasputin	拉斯普钦	英雄				2 资源，每盘限用一次：目标单位体力+1 并获得坚韧属性。抓 1 张牌。
	Baba Yaga	娅迦巫婆	英雄				3 资源，每盘限用一次：将目标耗尽单位移动到相邻的非据点空格。
	Domovoi	社神多莫沃伊	稀有	1		1	据点外社神多莫沃伊所在格生产的资源加倍。
	Feral Shaman	野性萨满	稀有	3		2	消耗技：目标单位体力+1。
	Frost	严寒	稀有	4		1	敌方单位以耗尽状态被召唤。
	Infest the Mind	侵扰思想	稀有	1			目标据点外单位不可移动直到你下回合初。
	Underworld Stroke	冥界冲击	稀有	5			目标据点外单位不可移动或触发技能。
	Faberge Egg	法贝热彩蛋	稀有	5			在与任一己方单位相邻的非据点空格免费以耗尽状态召唤另一单位。

	Bog Candle	沼焰	特殊	2		1	相邻敌方单位不可移动或进攻。
	Spiritual Medium	灵媒	特殊	2		1	1资源，每回合限用一次：对一相邻单位造成1点伤害。
	Guided Therapist	引导治疗师	特殊	3		2	坚韧属性（每次所受的伤害值均减少1）。
	Striga	邪灵死催戈	特殊	3		2	每当一单位被邪灵死催戈摧毁：+2领域分。交战后力量+2。
	Ancestral Spirit	祖先精魂	特殊	3		2	3资源，消耗技：目标单位获得坚韧属性。
	Obsessed Monk	着魔僧侣	特殊	4		3	不可被指定为目标。
	Bear Spirit	巨熊精魂	特殊	6		5	坚韧属性（每次所受的伤害值均减少1）。
	Psychic Lapse	出窍	特殊	3			将目标耗竭单位移动到相邻的非据点空格。
	Swarming Lice	孳生虱群	普通	1		1	
	Novgorodian Nobleman	诺夫哥罗德贵族	普通	2		1	消耗技：+1资源。



Devoted
Bureaucrat

尽职官僚

普通

3



1

自带体力 3 (可额外承受 3 点伤害)。



Underground
Spy

地下间谍

普通

3



2

消耗技: +1 领域分。



Possessed
Junker

中邪军官

普通

4



3

2 资源, 每盘限用一次: 体力+2。



Rusalka

水妖茹萨卡

普通

4



3

可在据点及调度格的相邻格被召唤。
不可占领。



Leshii

树精莱西

普通

5



4

2 资源: 获得坚韧属性。



Vasilisa's Doll

瓦西丽莎的玩偶

普通

2



目标单位体力+1 并获得坚韧属性。抓
1 张牌。



Northern
Lights

北极光

普通

4



对所有单位造成 1 点伤害。

Danann Covenant

达南盟

Aristocratic Witches · 豪族女巫

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Morgana Le Fay	摩根勒菲	英雄				2 资源，每盘限用一次：目标单位力量+1。抓 1 张牌。
	Queen Mab	麦布女王	英雄				4 资源，每盘限用一次：占领目标非据点空格。
	Maiden of the Heath	荒原少女	稀有	3		2	2 资源，每回合限用一次：目标单位力量+1。
	Raiding Party	突击队	稀有	4		1	召唤时：你每操控另一单位，力量+1。
	Banshee	报丧女妖	稀有	4		2	3 资源：其所有相邻单位皆被摧毁。
	Danann Shapechange	达南变形术	稀有	4			目标单位伤害清零，失去所有外效与技能且力量为 4。
	Changeling Trick	调换儿把戏	稀有	4			目标单位伤害清零，失去所有技能且力量为 1。
	Valburg's Night	五朔节前夜	稀有	5			所有己方单位力量+1。



Spriggan

守宝精灵

特殊

1



1

3 资源，每盘限用一次：力量+2。



Drunken
Cluricaun

醉酒矮妖

特殊

3



2

自带体力 1 (可额外承受 1 点伤害)。



Wealthy
Landowner

富裕领主

特殊

3



2

每占领一格：+1 领域分。



Gnome Hero

地精英雄

特殊

3



1

每占领一格：力量+1。



Changeling
Chauffeur

调换儿司机

特殊

3



2

每占领一格：+1 资源。



Fomorian
Brute

佛摩尔野人

特殊

5



5



Osculum
Infame

羞耻之吻

特殊

3



目标单位力量+2。



Sidh

仙山

特殊

4



占领目标非据点空格。



Private
Detective

私家侦探

普通

1



1



Faery
Demagogue

仙灵政客

普通

2



1

2 资源，每盘限用一次：目标单位力量+1。



Lady of Ulster

阿尔斯特贵妇

普通

2



1

消耗技: +1 资源。



Thieving Faeries

偷盗仙灵

普通

2



1

消耗技, 每盘限用一次: 对目标力量不小于 2 的单位造成 1 点伤害。



Magic Pigs of Cruachu

克拉求魔猪

普通

3



2

相邻的由敌方操控的非据点空格暂变中立。



Phooka

兽妖普卡

普通

4



3

2 资源, 每盘限用一次: 力量+1。



Cursed Duchess

受诅女爵

普通

5



4

每占领一格: 体力+1。



Lady of the Lake

湖中夫人

普通

2



目标单位力量+1。抓 1 张牌。



Decompose

腐化分解

普通

4



摧毁目标单位。其拥有者获得与之基本费用相等的资源。

Order of Zahir

查西社

Esoteric Alchemists · 秘传丹士

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Franz Tausend	弗朗茨·陶森德	英雄				2 资源，每盘限用一次：获得敌方资源池内的资源。抓 1 张牌。
	Fulcanelli	富坎耐利	英雄				4 资源，每盘限用一次：将目标单位送返其拥有者手中。
	Disciple of the Third Eye	天眼信徒	稀有	3		2	进攻时：将防守单位送返其拥有者手中。
	Adept Transmuter	易质专家	稀有	3	 	2	消耗技：抓 1 张牌。
	Clone	克隆体	稀有	3	 	2	1 资源，每盘限用一次：克隆体获得目标单位的技能及初始力量。
	Living Void	活跃虚空	稀有	5	 	4	与活跃虚空交战的单位均被摧毁。每当一单位被活跃虚空摧毁：敌方随机弃 1 张手牌。
	Rose of the Closed Garden	闭苑玫瑰	稀有	2	  		获得敌方资源池内的资源。
	13th Chair	十三号椅	稀有	4	  		将目标单位送返其拥有者手中。

	Mimic	拟态者	特殊	2		1	2 资源，每盘限用一次：拟态者获得目标敌方单位的技能。
	Laboratory Guardian	实验室守卫	特殊	3	 	2	每回合生产+1 资源。缓攻属性。
	Snake Charmer	舞蛇人	特殊	3	 	2	召唤时：敌方随机弃 1 张手牌。
	Assassin	刺客	特殊	4	 	2	每盘限用一次：对目标单位造成 1 点伤害。
	Jeweled Idol	宝石偶像	特殊	4	  	3	每当一敌方单位被摧毁：抓 1 张牌。
	Golem	魔像戈伦	特殊	6	 	8	缓攻属性。
	Lamp of Illumination	启悟灯	特殊	3	  		抓 3 张牌。
	Trepination	环钻术	特殊	4	 		对目标单位造成 1 点伤害。若其未被摧毁，力量+2。
	Conspiring Beggar	合谋乞丐	普通	1		1	
	Depraved Aristocrat	堕落豪族	普通	2		1	召唤时：敌方损失 2 资源。



Duke of Cadiz

加的斯公爵

普通

2



1

消耗技: +1 资源。



Magician

魔术师

普通

2



1

消耗技: 将目标己方单位送返手中。



Homunculus

人造侏儒

普通

2



2

据点外人造侏儒所在格生产的领域分加倍。缓攻属性。



Cutthroat

割喉客

普通

4



3

3 资源, 每盘限用一次: 敌方随机弃 1 张手牌。



Liquid Servant

液态仆人

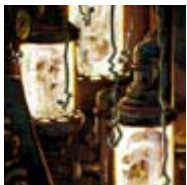
普通

5



4

2 资源, 每盘限用一次: 抓 1 张牌。



Skull Machine

颅骨机

普通

1



抓 1 张牌。+1 资源。



Carve the Skin

雕肤

普通

3



目标单位力量+2 并获得缓攻属性。

Vril Society

维利会

Hyperborean Soldiers · 极北军队

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Karl Maria Viligut	卡尔·玛利亚·威利哥特	英雄				3 资源，每盘限用一次，牺牲目标单位：对其所有相邻单位造成 2 点伤害。
	Tarnhari	塔哈利	英雄				3 资源，每盘限用一次：目标单位获得快攻属性。
	Bramin Engineer	婆罗门工程师	稀有	3		2	消耗技：+2 资源。
	Zeppelin	齐柏林飞艇	稀有	3	  	3	你可在与齐柏林飞艇相邻的非据点空格以耗竭状态召唤单位。齐柏林飞艇在你每回合初力量-1。
	Armanic Warrior	阿曼尼勇士	稀有	5	 	7	你每回合初损失 2 资源并多抓 1 张牌。
	Industrial Economics	工业经济	稀有	1	  		牺牲目标单位：获得与其基本费用之 2 倍相等的资源。
	Awakening Barbarossa	觉醒的巴巴罗萨	稀有	4	 		摧毁目标单位。随机弃 1 张手牌。
	Escalating Inflation	通胀渐增	稀有	4	 		清空双方资源池。免费打出另 1 张牌。



Aryan Runemaster

雅利安符文师

特殊

2



1

2 资源，消耗技：抓 1 张牌。每当一己方单位被摧毁：+1 资源。



Charged Trooper

蓄火装甲兵

特殊

2



1

被摧毁时：对其所有相邻单位造成 2 点伤害。



Faustian Physicist

献魂物理匠

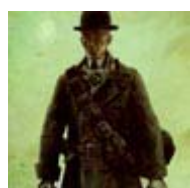
特殊

2



1

消耗技，自我牺牲：+3 资源。



Hexenbanner

女巫猎手

特殊

3



2

1 资源，每回合限用一次：对一相邻单位造成 1 点伤害。



Blitz Trooper

急袭装甲兵

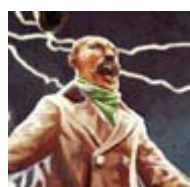
特殊

3



2

自我牺牲：目标单位获得快攻属性。



Initiate of Wodan

沃旦门徒

特殊

3



2

2 资源：力量+1。



Champion of Hyperborea

极北斗士

特殊

7



8



Amulet of Wodan

沃旦护符

特殊

4



牺牲目标单位：对其所有相邻单位造成 3 点伤害。



Vril-ya Novice

维利亚新兵

普通

1



1



Bavarian Count

巴伐利亚伯爵

普通

2



1

消耗技：+1 资源。



Mechanic

机械师

普通

2



1

自我牺牲：对一相邻单位造成 3 点伤害。



Undead Veterans

不死老兵

普通

2



3

不可占领。



Vril Rocketeer

维利火箭兵

普通

3



2

快攻属性。



Underworlder

地下种族

普通

4



3

3 资源：获得快攻属性。



Aviator

飞行员

普通

5



3

快攻属性。



Vril Berserker

维利狂战士

普通

4



4

召唤时：随机弃 1 张手牌。



Gas Attack

毒气袭击

普通

4



对所有单位造成 1 点伤害。

Dragon Enclave

龙飞域

Enlightened Monks · 开明道人

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Elder Zhang Guo	张果老	英雄				5 资源，每盘限用一次：+7 资源。从敌方牌库随机弃 2 张牌。
	Dragon Sage	伏龙圣贤	稀有	3		2	每回合限用一次：弃去敌方牌库顶牌。
	Rakshasa	罗刹	稀有	3		2	每盘限用一次：罗刹获得敌方弃牌堆最顶单位的技能并失去自身技能。每占领一格：从敌方牌库随机弃 1 张牌。
	Illusionary Dragon	蜃龙	稀有	5		4	将蜃龙送返手中：+3 资源，回合内你可在该格以耗竭状态召唤单位。
	Rain Dragon	雨龙	稀有	6		5	召唤时：相邻的己方单位力量+1。
	Cling to the Unity	归一	稀有	3			目标单位获得技能：被摧毁时其拥有者抓 3 张牌。
	Mountain Sanctuary	山岳圣所	稀有	6			将目标单位移出游戏。
	Lesser Yaomo	小妖魔	特殊	3		2	1 资源，每盘限用一次：将目标己方单位移动到与本单位相邻的非据点空格，消耗之。

	Fucanglong	伏藏龙	特殊	4		3	召唤时: +1 资源。
	Terracotta Warrior	秦俑	特殊	4	 	3	消耗技, 每盘限用一次: 将秦俑移动到任一你操控的空格。
	Bashe	巴蛇	特殊	4	 	4	每当一单位被巴蛇摧毁: 力量+1。
	Following Tao	从道	特殊	2	 		目标单位失去所有外效与技能。
	Journey into Diyu	地狱之旅	特殊	4	 	4	将目标单位与其拥有者弃牌堆最顶单位替换, 消耗之。该单位变为不可占领。
	Young Visionary	青年幻视师	普通	1		1	
	Healer	郎中	普通	2		1	消耗技: 目标单位损伤-1。
	Master of Blades	剑术大师	普通	2		1	2 资源, 每盘限用一次: 目标单位的技能需多花费 2 资源来触发。
	Shanghai-lander	上海绅士	普通	2		1	消耗技: +1 资源。
	Yellow Sea Smuggler	黄海走私贩	普通	3		2	召唤时: +1 资源。每当你召唤另一单位: +1 资源。每回合从本单位最多得到 1 资源。



Enlightened
Torturer

开明刑官

普通

4



2

每回合限用一次：对目标单位造成不致其被摧毁的 1 点伤害。



Water
Monkey

水猴子

普通

4



3

召唤时：弃去敌方牌库顶牌。



Demon of
Pools

池塘水鬼

普通

5



4

召唤时：弃去敌方牌库顶牌。



Descending
Clouds

降云

普通

2



目标单位交战不造成伤害直到你下回合初。

Sons of Osiris

冥神裔

Dreadful Priests · 险恶祭司

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Alistair Crowley	阿里斯特·克劳利	英雄				4 资源，每盘限用一次：将你弃牌堆最顶单位以+1力量和耗竭状态召唤于任一你操控的空格。
	High Priest	大祭司	稀有	3		2	2 资源，消耗技：将弃牌堆顶牌送返手中。
	Royal Embalmer	皇家殓尸官	稀有	4		2	1 资源，消耗技：将你弃牌堆最顶单位以耗竭状态召唤于相邻的非据点空格。此法召唤的单位被摧毁将移出游戏。
	Star Spawn	星之眷族	稀有	4		2	每当一敌方单位被摧毁：力量+1。
	Avatar of Osiris	俄赛里斯化身	稀有	6		2	召唤时：你弃牌堆每有一单位，力量+1。
	Kheper Renewal	圣甲虫复兴	稀有	4			将你弃牌堆最顶单位以+1力量和耗竭状态召唤于任一你操控的空格。
	Falling Star	陨星	稀有	6			摧毁目标单位。其拥有者获得 1 资源。
	Animated Portal	赋生大门	特殊	2		1	自我牺牲，移出游戏：将你弃牌堆最顶单位以+1力量和耗竭状态召唤于该格。自带体力+2。



Astronomer

观星家

特殊

2



1

召唤时：抓 2 张牌。



Archaeologist

考古匠

特殊

2



1

每回合限用一次：将弃牌堆顶牌洗回牌库。



Ivory Trader

象牙商

特殊

3



2

消耗技，移除弃牌堆顶牌：+2 资源。



Apep Hatchling

阿佩普幼体

特殊

5



5

每当一单位被阿佩普幼体摧毁：双方均从牌库随机弃 1 张牌。



Day of the False King

假国王节

特殊

3



目标基础费用为 1 的单位力量+4。回合末将其摧毁。



Orderly

勤务兵

普通

1



1



Vizier of Alexandria

亚力山卓大臣

普通

2



1

消耗技：+1 资源。



Duat Walker

杜亚特行者

普通

1



2

每占领一格：弃去牌库顶牌。缓攻属性。



Devourer of the Dead

噬死兽

普通

2



2

2 资源，每回合限用一次，移除弃牌堆顶牌：力量+1。



Tomb Robbers

盗墓贼

普通

3



2

消耗技，移除弃牌堆顶牌：+1 领域分。



Colonial
Officer

殖民地长官

普通

4



3

4 资源，每盘限用一次：对目标单位造成 1 点伤害。



Bazaar

市集

普通

1



从牌库随机弃 1 张牌：抓 1 张牌。+1 资源。



Sandstorm

沙暴



普通

4



对所有单位造成 1 点伤害。

Dual Heroes 双色英雄

牌画	原名	译名	类别	费用		力量	技能或效果
				基础	忠诚		
	Boris Kane	鲍里斯·凯恩	英雄				双忠诚点。
	Miguel Rosenau	米高·罗西瑙	英雄				双忠诚点。

欢迎加入 Cabals 的 QQ 群：184519487

Cabals 官网：www.cabalsgame.com

基本概念

阴谋是双方对战的卡牌游戏，每个玩家都有独自の套牌（Deck）。

组牌时，牌库下限为 30 张，同名卡牌不超过 3 张。每回合初从牌库顶抓 1 张牌，除非手牌达到上限的 8 张。

开局后，先手抓 7 张牌并获得 2 资源，后手抓 8 张牌并获得 3 资源。



图中，发亮的为你此刻可以使用的牌。选中牌圈后再次点击可查看牌面。敌方手牌数可在屏幕顶可见。

状态栏从左至右依次为：阵营符记、英雄铭牌、资源数、领域分数、余牌数、弃牌数和让过钮（End Turn）。

- 在点击英雄铭牌、点击场上可触发技能的己方单位、点击手牌中可以打出的动作牌时，铭牌都会变为激活钮。点击地图空白处取消。
- 激活钮只有呈绿色闪光状态才可按下，技能或效果来源显示于右下牌圈。
- 点击弃牌数可查看弃牌堆（Discard Pile），右端为弃牌堆顶。
- 完成该回合所需的操作后，按下让过钮结束回合。

施放后的动作、被摧毁的单位、被弃去的手牌将进入弃牌堆。但移出游戏（Remove）的牌不进入弃牌堆，与摧毁是不同概念。

- 池中资源回合末不清空。
- 牌库抓空不会输掉游戏。
- 对方回合内你不能操作。
- 不允许主动弃牌。

阴谋的六个阵营中，熊爪帮和达南盟结为原初联合（Primal）、查西社和维利会结为统领联合（Dominion）、龙飞域和冥神裔结为渊界联合（Nether）。只有相同联合的两个阵营才能混组卡牌。

卡牌概念

阴谋的卡牌有三类：



英雄（Hero）是你所扮演的角色，具有每盘限用一次的技能，空闲状态下点击英雄铭牌后，按下激活钮触发。

所有每盘限定一次的技能使用后，再次试图触发会出现技能已用（Used）的提醒。



单位牌（Unit）是各阵营的佣兵，可在场上移动和占领。选中手上的单位，场上发光的空格是可召唤的位置。

回合初己方所有单位回到活跃状态，可选择：

向相邻格移动1步 或者

使用技能里的消耗技（Exhaust）。

不是所有技能都需要消耗，但有些技能每盘或每回合限用一次（Once per game/turn）。单位的技能只有在场上才能起效，方式为点击相应单位后，按下激活钮触发。



动作牌 (Action) 可以改变战局。

有目标针对 (Target) 的在选中后，允许目标将发光，点击目标施放。

无目标针对的可直接拖入场内施放，或点击后按下激活钮施放。

牌面左上角圈内的数字是基本费用 (Base Cost)，其下的缀饰为忠诚费用 (每个 1 费)。单位左下方六边形内数字是初始力量 (Power)。

忠诚点 (Loyalty)：每个已在场的单位及你的英雄都提供一个与其同色的忠诚点。如果忠诚点不足以支付某张牌的忠诚费用，召唤时将额外付费。

例如，你扮演红色英雄威利哥特且场上有一个维利亚新兵 (红)，则你拥有 2 个红色忠诚点。此时，施放毒气袭击 (忠 1，红) 无需加付，召唤极北斗士 (忠 3，红) 需加付 1 资源，召唤刺客 (忠 2，黄) 需加付 2 资源。

英雄卡名为黑色。单位牌和动作牌名中，灰色为普通牌 (Common)，绿色为特殊牌 (Uncommon)，蓝色为稀有牌 (Rare)。补充包中它们的比例为 6:3:1，英雄需单独购买。

在阴谋商城里，你可以管理自己的收藏 (Collection)，包括：

- 查看所拥有的各类牌数
- 售卖卡牌：普通牌返金为 2，特殊牌返金为 4，稀有牌返金为 8。精英牌返金为其原价之 10 倍。
- 升级精英牌 (Elite)：10 张相同牌可合成 1 张精英牌，其忠诚费用永久性减 1 且具有金色标识。精英牌同样允许多套牌共用，可在组牌时选择是否加入。



地图概念

阴谋是在类似棋盘的场上进行游戏的。地图元素有：



Regular Tile: 普通格。



Stronghold: 据点。每回合初提供 2 资源、1 领域分并可召唤单位。占领对方据点将获得胜利。



Resource Location: 资源格。每回合初提供 1-2 资源、1 领域分。资源点颜色代表其归属，即算你占领后移开单位，在敌方占领之前，资源点仍由你操控。资源是你召唤单位、施放动作卡和触发技能的经费。



Deployment Location: 调度格。每回合初提供 1 领域分，由你操控的空调度格可召唤单位。调度格颜色代表其归属。



Domination Point: 领域分。领域分由你操控的以上特殊格提供。如果没有据点被攻下，游戏中先达到 60 分的一方同样获得胜利。

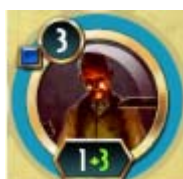


领域分及资源计算示例：

交战概念

阴谋游戏的核心是交战 (Combat)。将己方单位移向敌方单位所在格将触发交战，双方单位各造成与自身力量等同的伤害。

伤害以红色负数标示且回合末不清零，伤害累积超过力量的单位将被摧毁。



体力 (Stamina) 与伤害相互冲抵，额外体力以绿色正数标示，使得单位可以承受更多伤害。

单位的以下属性将影响交战：



Toughness: 坚韧属性。以盾牌标示，单位每次所受的伤害值均减少 1。



Fast Attack: 快攻属性。以宝剑标示，单位在交战中先造成伤害。如对方因此被摧毁，则自身不受到伤害。



Slow Attack: 缓攻属性。以断剑标示，单位在交战中先受到伤害。如因此被摧毁，则不能向对方造成伤害。

交战后的几种结果：

- 1、防守方被摧毁，进攻方存活，则攻击方移动至防守方所在格；
- 2、进攻方被摧毁，防守方存活，则防守方仍在原位；
- 3、进攻方防守方均未被摧毁，则均留在原位；
- 4、进攻方防守方均被摧毁。

此外，单位右上方还可能出现以小圈标示出影响它的卡牌，如图中影响女巫猎手的冥界冲击。小圈可点开查看。

